



**POLICÍA
NACIONAL**



GOBIERNO DEL
PARAGUAY

PARAGUÁI
REKUÁI

Dirección General de Administración y Finanzas
Tesorería Actividad 04 "Prevención de Hechos Punibles"

Asunción, 10 de febrero del 2026

Nota Nº 55/2026

Señor

Comisario General Inspector.

JOSÉ C. VERA GAMARRA, Director General Interino.

Dirección General de Administración y Finanzas

Presente.

Tengo el honor de dirigirme a esa Superioridad, y por su digno intermedio al **Departamento de la Unidad Operativa de Contrataciones (UOC)**, en relación al proceso del "SERVICIO DE TELEFONÍA MÓVIL CORPORATIVO – PLURIANUAL".

Al respecto, en relación a la solicitud realizada vía correo electrónico en cuanto a las fuentes faltantes para la elaboración de los precios referenciales, se remite adjunto la "Planilla de Precio Referencial" y las fuentes obtenidas.

Así mismo, se insta al Departamento a que se obre los medios necesarios a fin de contar en la brevedad posible con el servicio de referencia. El pedido de Urgimiento es debido a que, desde el mes de diciembre del 2025, no se cuenta con el servicio de telefonía móvil corporativo, el cual no es menos importante para el buen desarrollo de las actividades institucionales.

Respetuosamente.



ALFREDO ALFARO DÍAZ

Comisario Principal MCP.

Tesorero Habilitado Pagador Act. 04

POLICIA NACIONAL DEL PARAGUAY
DIRECCION GRAL. DE ADMINISTRACION Y FINANZAS
MESA DE ENTRADA

EXPEDIENTE No. 3352

Rebuido por **VIRGILIO GONZÁLEZ M.**

Suboficial Mayor P-S

Entregado.....C.I. No.....

Asunción, **10 FEB 2026** Hora: 17-10



POLICÍA
NACIONAL



GOBIERNO DEL
PARAGUAY | PARAGUAI
REKUAI

Dirección General de Administración y Finanzas
Tesorería - Actividad 04 "Prestación de Hechos Punibles"

PRECIO REFERENCIAL						
SERVICIO DE TELEFONIA - ACTIVIDAD 1.4			Contrato 233/23 ID 424231	Cotización TELECEL S.A.	Cotización NUCLEO S.A.	PRECIO PROMEDIO
Ítem	Descripción del Bien	Unidad de Medida	Precio Unitario	Precio Unitario	Precio Unitario	Precio Unitario
1	Servicio de Telefonía móvil	Mes	59.400.000	61.650.000	59.400.000	60.150.000

